



Der VESPA-CLUB MANNHEIM e. V. veranstaltet am Samstag, 09.09.2023, seinen 1. Pokerrun.

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird im folgenden Text auf die gleichzeitige Verwendung der Sprachformen männlich, weiblich und divers (m/w/d) verzichtet. Selbstverständlich freuen wir uns auf alle Menschen, die gerne mit ihrer Vespa an der Veranstaltung teilnehmen möchten.

Was ist unter Pokerrun zu verstehen, welche Regeln gelten?

Zusammenfassung

Beim Start und an vier Haltepunkten ziehen die Teilnehmer jeweils eine Pokerkarte. An jedem Punkt erhalten die Teilnehmer einen Hinweis auf den nächsten Stopp, der mit der Vespa angefahren wird. Am Ziel kann eine der fünf gezogenen Karten gegen eine neue Karte getauscht werden. Wer danach das höchste Blatt hat gewinnt.

Regeln/Ablauf

Die Startgebühr beträgt 5 Euro pro Teilnehmer. Die eingenommenen Startgebühren werden in voller Höhe einem wohltätigen Zweck gespendet. Die Teilnehmer erhalten ein Beinschildbanner der Veranstaltung für ihre Vespa. Die Teilnehmerzahl ist auf 52 begrenzt. Die drei Erstplatzierten werden mit Louis-Gutscheinen prämiert.

Die Anmeldung erfolgt über eine Nachricht an pokerrun@vcmannheim.de. Das Startgeld muss nach der Nennung und Teilnahmebestätigung durch den VESPA-CLUB MANNHEIM e. V. vorab auf das Club-Konto überwiesen werden. Anmelde-schluss ist Freitag, 01.09.2023.

Die Haltepunkte müssen auf einer Vespa angefahren werden. Ein Tausch des Fahrzeugs während der Veranstaltung ist nicht zulässig. Es gelten die Regeln der StVO. Das Mindestalter der Teilnehmer ist 18 Jahre. Jeder Teilnehmer nimmt an der Veranstaltung auf eigene Verantwortung teil. Der VESPA-CLUB MANNHEIM e. V. haftet für Schäden gleich welcher Art nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz.

Die Veranstaltung findet nur bei gutem Wetter statt. Falls die Veranstaltung durch den VESPA-CLUB MANNHEIM e. V. - aus welchen Gründen auch immer - abgesagt oder abgebrochen wird, erfolgt eine Erstattung des Startgeldes. Erscheint ein Teilnehmer nicht bei der Veranstaltung, dann verfällt sein Startgeld.

Beim Start ziehen die Teilnehmer ihre erste Karte und erhalten den Hinweis auf den nächsten, ersten Haltepunkt. Das Kennzeichen und der km-Stand der Vespa sowie die gezogene Karte werden notiert (das gilt für alle Haltepunkte). Die Teilnehmer fahren in einmütigem Abstand los. Reihenfolge der Abfahrt erfolgt in der Reihenfolge der Anmeldungen an pokerrun@vcmannheim.de.

Der erste Teilnehmer beim Start und der jeweils zuerst eintreffende Teilnehmer an den nächsten fünf Orten ziehen ihre Karte aus dem vollständigen Poker-Deck (52 Karten), die nächsten Teilnehmer aus den jeweils verbliebenen Karten.

Für die weiteren fünf Orte erhalten die Teilnehmer nur Hinweise, wo diese sind (keine exakte Adresse oder Wegbeschreibung), also z. B. "Nächstes Ziel ist das höchste Gebäude in Mannheim". Welche Route die Teilnehmer zum Erreichen der Orte nehmen liegt in deren Ermessen. Deshalb ist die Teilnahme an der Veranstaltung auch für "Fuffi"-Fahrer möglich.

Bei den vier Haltepunkten auf der Tour werden jeweils die weiteren Karten gezogen, die Teilnehmer erhalten dort die Information wo sich der nächste Haltepunkt befindet. Am Ziel können die Teilnehmer einer ihrer Karten gegen eine neu zu ziehende Karte tauschen - müssen es aber nicht. Die gezogenen Karten dürfen unter den Teilnehmern nicht getauscht werden.

Start und Haltepunkte sind nach dem Ziehen der Karte möglichst zügig zu verlassen, beim Warten auf andere Teilnehmer am Start bzw. den Haltepunkten wird der Teilnehmer aus der Wertung gestrichen.

Startpunkt ist die Louis-Filiale, Casterfeldstraße 64, 68199 Mannheim. Der erste Starter fährt um 13:30 Uhr los, die restlichen Teilnehmer folgen jeweils in einmütigem Abstand.

Bei den Stopps auf der Strecke wird der Streckenposten des VC MANNHEIM auf den letzten eintreffenden Teilnehmer bis zu 30 Minuten nach geschätzter Ankunftszeit warten. Bei einem späteren Eintreffen fällt der Teilnehmer aus der Wertung.

Das gezogene Poker-Blatt muss am Veranstaltungstag spätestens um 17:30 Uhr am Ziel vorgelegt werden.

Die Streckenlänge der anzufahrenden Punkte beträgt ca. 50 km und müsste in knapp 2,5 Stunden zu fahren sein.

Auswertung

Der Teilnehmer mit dem höchsten Pokerblatt (Texas Hold'em) gewinnt:

1. Royal Flush
2. Straight Flush
3. Vierling
4. Full House
5. Flush
6. Straight
7. Drilling
8. Zwei Paare
9. Ein Paar
10. Höchste Karte

Haben zwei oder mehr Teilnehmer das gleich wertvolle Blatt, dann gewinnt der Teilnehmer, der die kürzere Distanz zurückgelegt hat. Falls ersichtlich ist, dass der km-Zähler der Vespa nicht ordnungsgemäß funktioniert hatte, dann wird der Teilnehmer aus der Wertung gestrichen.

Falls nach der Auswertung der zurückgelegten Kilometern immer noch Gleichstand besteht, dann ziehen diese Teilnehmer jeweils eine Karte aus einem jeweils vollständigen Poker-Deck. Die höchste Karte gewinnt. Gegebenenfalls muss diese Ziehung wiederholt werden bis ein Gewinner feststeht.

Bei der Auswertung gilt immer die Farbfolge Pik, Herz, Karo, Kreuz (Spades, Hearts, Diamonds, Clubs).

VESPA-CLUB MANNHEIM e. V.
Feldbergstr. 64
68163 Mannheim

www.vcmannheim.de

Der VESPA-CLUB MANNHEIM e. V. ist eingetragen unter VR 1126 im Vereinsregister am Amtsgericht Mannheim.

Geschäftsstelle des Vereins: Feldbergstr. 64, 68163 Mannheim

Vertretungsberechtigter Vorstand:

Horst Höfling (1. Vorsitzender)

Torsten Ernst (Kassenwart)